Интернет програмиране

1. Видове HTTP заявки. Клиент - сървър комуникация

Видове HTTP заявки- Браузерът изпраща GET заявка към сървъра, която съдържа необходимите данни за сървъра да я изпълни, в следния пример са обяснени най-съществените дани:

GET http://bg.wikipedia.org/wiki/HTTP --- достави мрежовият ресурс (файл , скрипт и т.н. които е асоциаран с този URL

Host: fi.wikipedia.org определя Интернет хоста и номера на порта на ресурса който е заявен.

User-Agent: съдържа информация за приложението на клиент-хоста извършващо заявката

Referer: от коя страница е пристигнато на завения ресурс (от търсачка, друг сайт, ако не е изрично забранено в настойките на браузъра)

Клиент – сървър-  е тип мрежова архитектура, която отделя клиента от сървъра и най-често се използва в компютърни мрежи. Всеки клиент или сървър, свързан с мрежата, може също така да бъде използван като възел.

Най-елементарната типова клиент – сървър архитектура се състои от две части – от едната страна е сървърът, от другата страна е клиентът. Постигането на определен резултат при използване винаги е свързано с комуникация между двете страни.

1. Работа с HTML. Основни тагове

**<b>**

#### <strong>

#### <i>

#### <em>

#### <u>

#### <sub>

#### <sup>

#### <del>

#### <br>

#### <blockquote>

#### <mark>

#### <a>

#### <img>

#### JavaScript. Работа с обекти и събития

#### Събития: OnChange, OnClick

#### onmouseover, onmouseout

#### onkeydow, onload

#### Обекти-  са данни – променливи със свойства и методи. Почти „всичко“ в JavaScript може да бъде обекти. стрингове, дати, масиви, функции. Можете също така да създадете свои собствени обекти. В примера създаваме обект, наречен „person“, и добавяме четири свойства към него.

#### Реализиране на CRUD операции

#### ****CRUD операциите**** са неизменна част от работата с релационни бази данни. Те се осъществяват в комбинация с SQL и ако ти предстои да работиш с бази данни, трябва да си наясно как работят.

1. Автентикация и авторизация

**Автентикация** в компютърната сигурност означава удостоверяване на самоличност, автентичност или потвърждение за автентичност. Според българския *Закон за електронната идентификация* **удостоверяване на автентичност** означава електронен процес, който позволява електронната идентификация на физическо или юридическо лице процес на използване на данни в електронен вид, които представляват лицето по уникален начин или потвърждаването на произхода и целостта на данни в електронна форма.

#### 